| **Nombre del Proyecto** | Sistema de gestión de alquileres de pisos | **Código del Proyecto** | 2024-100 | **Fecha de Elaboración** | 18/10/2024 |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |

| **ID** | **DENOMINACIÓN** | **DESCRIPCIÓN** | **ID PAQUETE DE TRABAJO** |
| --- | --- | --- | --- |
| **1.1** | Reunión de kick-off | Primera reunión del proyecto para alinear al equipo sobre los objetivos, alcance, tiempos y roles. En esta sesión, se presentarán los detalles clave del proyecto, se discutirán expectativas. | 3.1.1 |
| **1.2** | Preparar entorno de desarrollo | Configuración inicial de herramientas y dependencias necesarias para el desarrollo del proyecto. | 3.1.1 |
| **2.1** | Crear cuenta | Implementación del sistema que permita a los nuevos usuarios registrarse en la aplicación. | 3.1.2 |
| **2.2** | Log-In | Implementación del sistema que permita a los usuarios ya registrados acceder a sus cuentas con sus credenciales. | 3.1.2 |
| **2.3** | Editar datos | Implementación del sistema que permita a los usuarios ya registrados modificar los datos asociados con su cuenta. | 3.1.2 |
| **2.4** | Eliminar cuenta | Implementación del sistema que permita a los usuarios ya registrados eliminar su cuenta de la aplicación, lo que conlleva el borrado íntegro de todos sus datos. | 3.1.2 |
| **2.5** | Log-Out | Implementación del sistema que permita a los usuario que ya han accedido a su cuenta cerrar sesión. | 3.1.2 |
| **3.1** | Agregar propiedad | Implementación del sistema que permita a los usuarios añadir una propiedad asociada a su perfil. | 3.1.3 |
| **3.2** | Editar propiedad | Implementación del sistema que permita a los usuarios modificar una propiedad que esté asociada a su perfil. | 3.1.3 |
| **3.3** | Eliminar propiedad | Implementación del sistema que permita a los usuarios eliminar las propiedades asociadas a su perfil. | 3.1.3 |
| **4.1** | Búsqueda y filtrado | Implementación del sistema que permite a los usuarios buscar y filtrar las propiedades disponibles en base a diferentes criterios. | 3.1.4 |
| **4.2** | Pisos visibles | Implementar una funcionalidad que permita a los propietarios que un piso pueda tener nuevas reservas. | 3.1.4 |
| **5.1** | Reserva de pisos | Implementación del sistema que permite a los inquilinos reservar las propiedades seleccionadas. | 3.1.5 |
| **5.2** | Pago de la reserva | Implementación del sistema que permite a los inquilinos dar sus datos de pago para realizar la reserva. | 3.1.5 |
| **6.1** | Cancelación de reservas | Implementación del sistema que permite a los inquilinos cancelar una reserva de un piso siempre que se cumpla con los plazos y/o a los propietarios ofrecerle la misma funcionalidad. | 3.1.6 |
| **6.2** | Modificación de reservas | Implementación del sistema que permite a los inquilinos modificar una reserva de un piso siempre que se cumpla con los plazos y/o a los propietarios ofrecerle la misma funcionalidad. | 3.1.6 |
| **7** | Módulo notificaciones | Implementación del sistema que notifique a los usuarios siempre que ocurra un evento importante(reserva, cancelación… ) | 3.1.7 |
| **8.1** | Calificaciones de pisos | Implementación del sistema de valoración que permitirá a los inquilinos dejar una calificación sobre el piso. | 3.1.8 |
| **8.2** | Valoraciones sobre propietarios | Implementación del sistema de valoración que permitirá a los inquilinos dejar un comentario sobre la propiedad y el propietario. | 3.1.8 |
| **9.1** | Pruebas de interfaz | Implementación de pruebas para asegurar que la aplicación cumple las expectativas del cliente y de los usuarios finales | 3.2.3 |
| **9.2** | Pruebas unitarias y de integración | Implementación de pruebas para asegurar que la aplicación cumple las expectativas del cliente y de los usuarios finales. | 3.2.3 |
| **10.1** | Planificar | Se definen pruebas piloto con el objetivo concreto de la mejora | 4.1 |
| **10.2** | Hacer | Llevaremos a cabo el plan anterior, realizando los cambios en los procesos o procedimientos de las actividades y recopilando datos. | 4.1 |
| **10.3** | Verificar | Comprobamos si las mejoras implantadas han alcanzado los objetivos. | 4.1 |
| **10.4** | Actuar | Si la verificación ha tenido éxito, transformamos la mejora en una norma o procedimiento. | 4.1 |
| **10.5** | Análisis y Variación del cronograma | Análisis de la variación y desviación del cronograma | 4.2 |
| **10.6** | Informes de desempeño | Por cada día de trabajo del equipo de desarrollo, se elaborará un informe de desempeño que incluirá detalles sobre las tareas completadas, el tiempo invertido en cada actividad y cualquier comentario relevante. Este informe permitirá monitorear el progreso del proyecto, identificar áreas de mejora y garantizar la transparencia en el desempeño del equipo. | 4.2 |
| **10.7** | Análisis del valor ganado | Análisis del valor ganado | 4.2 |
| **10.8** | Analizar las pruebas | Analizar el número de pruebas pasadas o fallidas. | 4.1 |
| **10.9** | Informes de seguimiento | Por cada iteración realizará un informe de seguimiento del proyecto y de costes, esto nos permitirá tomar decisiones según datos actualizados. | 4.1 |
| **10.10** | Incidencias y riesgos | Registrar, revisar y priorizar incidencias y riesgos detectados | 4.1 |
| **10.11** | Reuniones retrospectiva | Se realizarán reuniones semanales por el equipo de desarrollo para evaluar cada iteración | 4.1 |